



**Fundação Celepar
Coordenação de Esportes**

**Literação, a gincana
Literatura e Lazer em Ação**

Obra: SUPERDOMINÓ

Personagens:

Dois personagens literários da equipe.

Prefácio:

Somar o menor número de pontos para a equipe-escritor nas 12 rodadas de jogo (6 em cada mesa).

Enredo:

- Os personagens de cada equipe-escritor serão divididos por sorteio, ocupando a mesa de jogo 1, ou a mesa de jogo 2.
- Outro sorteio, em cada uma das mesas, definirá a ordem de jogo na primeira rodada.
- Serão utilizados dois jogos de dominó, mais 4 peças-coringa (somando 60 peças em jogo).
- As peças serão embaralhadas e cada personagem receberá 8 peças. As demais peças não entrarão em jogo naquela rodada (não existe a opção de compra).
- O personagem 1 abre a rodada com qualquer peça de sua mão, passando a vez para o personagem 2, que deverá encaixar sua peça conforme as regras do jogo.
- No caso do personagem não possuir nenhuma peça para encaixe, passa a vez e o jogo segue.
- As peças-coringa encaixam em qualquer outra peça. Para que o jogo prossiga desse lado, o personagem que segue tem a escolha de qualquer uma de suas peças para encaixe.
- A rodada termina quando um dos personagens se desfaz de suas oito peças iniciais, ou em caso de tranca.
- Os pontos nas mãos dos jogadores serão contados conforme a numeração das peças. Além dessas, a peça coringa vale 20 pontos, a peça zero-zero vale 10 pontos.
- Serão realizadas 6 rodadas em cada mesa. Todos os personagens terão o "carteado" uma vez.

Desfecho:

- 1º lugar - 12 pontos;
- 2º lugar - 10 pontos;
- 3º lugar - 8 pontos;

4° lugar - 6 pontos;
5° lugar - 4 pontos;
6° lugar - 2 pontos.